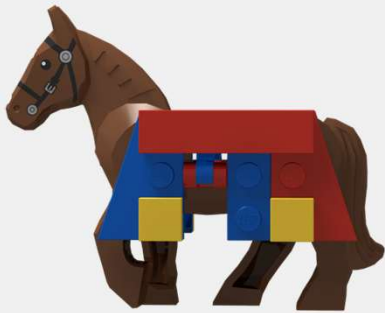




◁HelloWorld▷ **2025/2026 TANÉV HATÁSJELENTÉS**

HelloWorld Oktatás és
Fejlesztés Közhasznú Egyesület

<HelloWorld>



Tartalom

03

Az UNEARTHED szezon

05

Az UNEARTHED hatása, eredmények

13

A DECODE szezon

16

A DECODE szezon hatása, eredmények

22

STEM Racing – az első szezon

24

A STEM Racing hatása, eredmények

29

Tanfolyamok, táborok

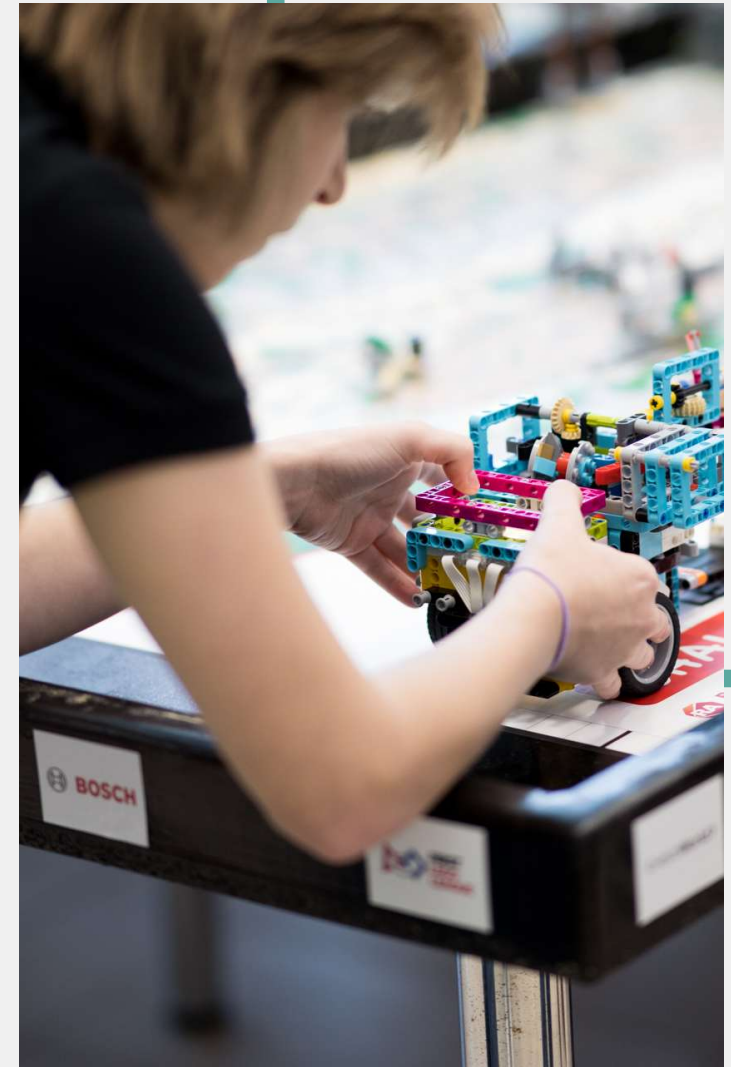
<HelloWorld>

Az UNEARTHED szezon

A HelloWorld Oktatás és Fejlesztés Közhasznú Egyesület STEM programjai élményalapú tanuláson, csapatmunkán és valós mérnöki kihívásokon keresztül támogatják a diákok technológiai és természettudományos érdeklődését.

Az Egyesület a 2025/2026-os tanévben a Robert Bosch Kft. támogatásával több mint **2000 diákot** ért el STEM-programjain keresztül, miközben a FIRST LEGO League UNEARTHED szezonhoz kapcsolódó online kommunikáció **több mint 340 ezer** Facebook-elérést és összesítve **több mint 800 ezer** megtekintést, megjelenést generált.

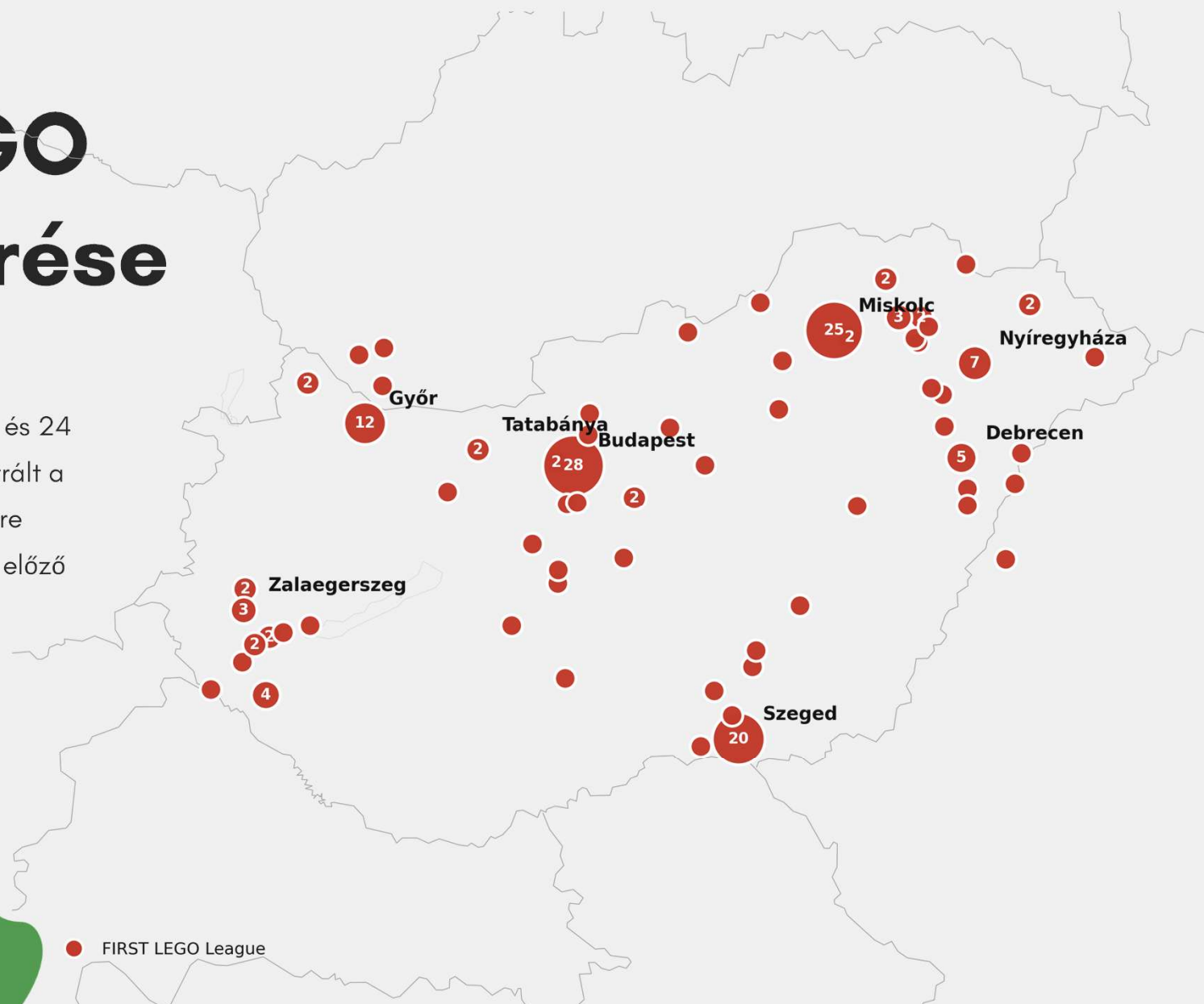
A Bosch által támogatott innovációs pályázatnak köszönhetően **hat iskolai projekt** kapott fejlesztési támogatást, az „Építs egy magyar hőst!” közösségi építőverseny pedig **több mint 160 regisztrálót** és **85+ érvényes pályaművet** hozott.



<HelloWorld>

A FIRST LEGO League elérése

A FIRST LEGO League UNEARTHED szezonjában 255 Challenge, 70 Explore és 24 Discover iskolai és versenycsapat regisztrált a versenysorozatba. A Challenge és Explore kategóriákban a regisztrációk száma az előző év hasonló időszakának több mint 170 százalékát érte el.



<HelloWorld>

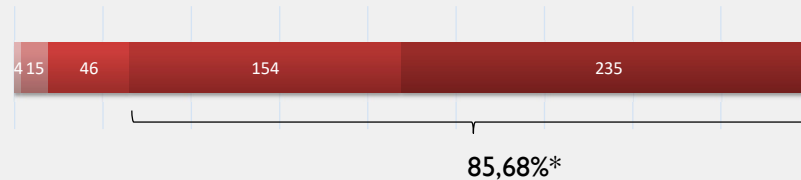
A FIRST LEGO League hatása

A versenysorozat végén végzett felmérésben összesen 661 diák vett részt, akiknek attitűdváltozását kérdőív segítségével mértük fel 32, a programban aktívan bekapcsolódó intézményben.

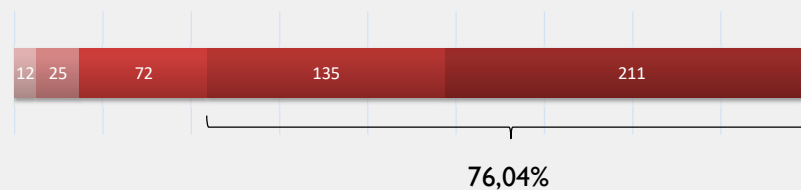
A megkérdezett diákok 37,67 százaléka volt lány.

A jobb oldalon a négy legerősebb mért hatás látható.

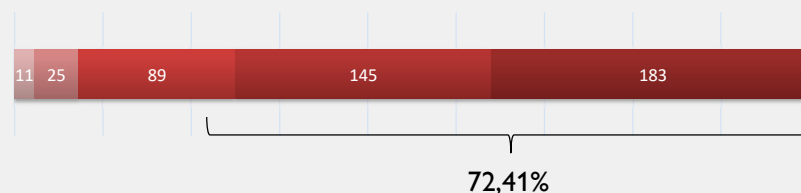
A FIRST LEGO League foglalkozások alatt megtanultam, hogyan kell egy robotot megtervezni, programozni



A FIRST LEGO League foglalkozások hatására jobban tudok csapatban dolgozni.



A FIRST LEGO League foglalkozások hatására jobb problémamegoldóvá váltam.



A FIRST LEGO League foglalkozások hatására jobban megkedveltem a STEM tudományokat.



*A felmérésben 4-es vagy 5-ös értékelést adó diákok aránya, ahol a legkisebb érték volt az 1 (egyáltalán nem igaz) a legjobb pedig az 5 (teljes mértékben igaz)

<HelloWorld>



UNEARTHED számokban

Az UNEARTHED szezonban a csapatok robotikai, kutatási és innovációs feladatokon keresztül dolgoztak valós problémák megoldásán.



1252 FIRST LEGO League versenyző

176 versenyen induló csapat / 64 település / 142 intézmény

27,6% a lányok részaránya

252 pedagógus és felkészítőtanár

80+ önkéntes és szakmai résztvevő



23 szakmai és versenyeseemény

9 verseny (Győr, Zalaegerszeg, Tatabánya, Budapest, Miskolc, Debrecen, Szeged, Nyíregyháza, Nemzeti döntő)

6 offline pedagógus workshop (Győr, Debrecen, Miskolc, Nyíregyháza, Budapest, Zalaegerszeg)

8 online pedagógus workshop

3500+ érdeklődő, látogató a rendezvényeken*



400+ ezer online elérés

Több mint 800 ezer megtekintést/megjelenést

158 fős építőverseny, 85+ sikeres pályázattal

6 támogatott innovációs projekt közel 1 millió forint összértékben

*A Cooltix rendszerben mért regisztrációk alapján.

<HelloWorld>

Nemzeti döntő

Több mint 400 versenyző és 38 csapat találkozott a budapesti Szent Margit Gimnáziumban, a FIRST LEGO League 2025/2026-os szezon nemzeti döntőjén.

A verseny végeredménye

- Legjobb csapat: S-TEAM (Földes Ferenc Gimnázium, Fényi Gyula Jezsuita Gimnázium)
- Robotfutam díj: S-TEAM (Földes Ferenc Gimnázium, Fényi Gyula Jezsuita Gimnázium)
- Robotdizájn díj: Progress (Földes Ferenc Gimnázium)
- Innováció díj: Gear Storms (KocKaLand)
- Csapatszellem díj: KebaByte (Alternatív Közgazdasági Gimnázium)
- Az év edzője: Faragó Attila
- Az év önkéntese: Bangó-Rodek Viktória
- Továbbjutó: S-TEAM, KebaByte, JÁSZ-STONES, Fabton
- Feltörekvő díj: Tárkányi Lego Builders (Felsőtárkányi Általános Iskola és AMI)
- Áttörés díj: MegyeriRT (Megyeri Úti Általános Iskola)
- Motiváció díj: Brick's (Zalaegerszegi Zrínyi Miklós Gimnázium)

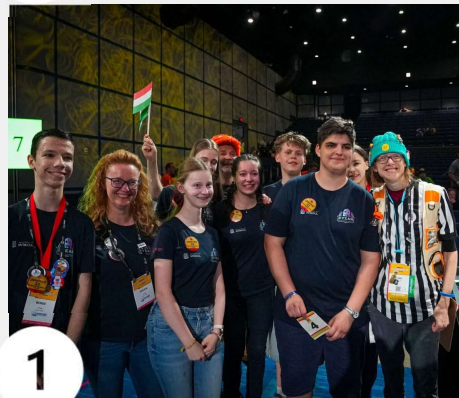


<HelloWorld>

Nemzetközi szereplés

A Nemzeti döntőből idén több magyarországi és határon túli csapat is nemzetközi versenyre jutott ki.

1. 2026. április 29. és május 2. között az S-Team képviselte Magyarországot a houstoni FIRST Championship World Festival versenyen. A csapat tagjai a Földes Ferenc Gimnáziumból és a Fényi Gyula Jezsuita Gimnáziumból érkeztek. A magyar nemzeti döntő nyertese az Innovációs Projekt kategóriában Award Finalist lett.
2. 2026. május 8–10. között a KebaByte, az Alternatív Közgazdasági Gimnázium csapata vett részt az Open International Championship Greece versenyen. A csapat az innovációs kategóriában az előkelő második helyet szerezte meg.
3. 2026. június 5–7. között a Fabton csapata, Csíkszeredából, a Georgia Open Invitational versenyen mutathatta be munkáját.
4. 2026. június 17–20. között a JÁSZ-STONES, a Csányi Alapítvány a Gyermekekért csapata vett részt a WAFFLE – WPI Open Invitational versenyen.



<HelloWorld>

UNEARTHED történetek

„Az elmúlt egy tanév legnagyobb eredményének azt tartom, hogy sikerült az asszertív kommunikációt elsajátítania a gyerekeknek. Önállóbbak lettek és az adott témához kapcsolódó anyagoknak utánanéznék”
- Sebők Andrea, Budapest XX. kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium

„Az elmúlt egy tanév legnagyobb eredményének azt tartom, hogy a gyerekek elkezdtek érdeklődni a robotika iránt, s kutattak, érdeklődtek az adott téma irányában” - Gazdik Marianna, Miskolci Petőfi Sándor Általános Iskola Rónai Ferenc Tagiskolája

„Kimagasló fokú önállóságot tanúsítottak, lényegében saját maguk tervezték és valósították meg a versenyhez kapcsolódó összes feladatot” - Makrai-Kis Balázs, ELTE Apáczai Csere János Gyakorló Gimnázium és Kollégium

„Tanulóinknak annyira felkeltette az érdeklődését a verseny, hogy egyre többen érdeklődnek és kapcsolódnak be a LEGO programozás, robotika szakkörökre”- Simon Éva, Miskolci Petőfi Sándor Általános Iskola



Versenyzőkkel készített videó: youtube.com/watch?v=hEzyolj7WSI



<HelloWorld>

Láthatóság

Az UNEARTHED szezon közösségi kommunikációja 300+ posztot keresztül több mint **340 ezer** Facebook-elérést, valamint Facebookon, YouTube-on és Linkedlnen összesítve több mint **800 ezer** megtekintést és több mint **10 500 interakciót** generált.

Facebook (fb.com/firstlegoleaguehu és fb.com/hellotabor)

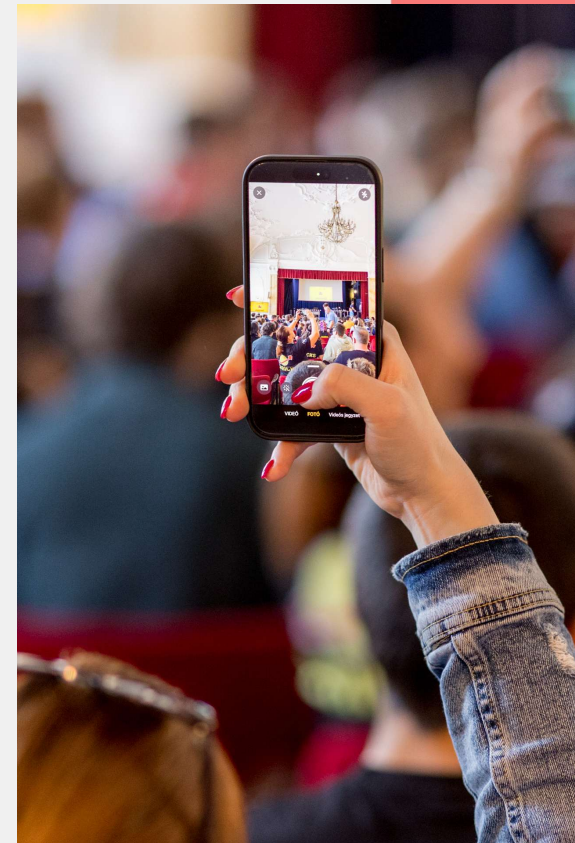
- 298 poszt, 342 310 elérés, 729 773 megtekintés, 10 584 interakció (35,5 átlagos interakció / poszt), 31 698 kattintás a teljes szezon alatt
- 64 poszt, 147 448 elérés, 347 394 megtekintés, 5 026 interakció (78,5 átlagos interakció / poszt), 17 504 kattintás a Bosch főtámogatói említésével
- 44 videóposzt, 45 583 elérés, 79 643 megtekintés, 2 650 interakció

YouTube (youtube.com/@helloworldhu)

- 67 000+ videómegtekintés, a Bosch szponzoráció kiemelésével
- Legnépszerűbb tartalom: [FIRST LEGO League Nyíregyháza \(UNEARTHED\)](#)

LinkedIn (linkedin.com/company/87452995)

- 12 poszt, 3293 megjelenés, 232 interakció, 19,3 átlagos interakció/poszt a szezon alatt
- 11 poszt, 3184 megjelenés, 199 interakció , 18,1 átlagos interakció/poszt Bosch főtámogatói említéssel



<HelloWorld>

Közösségi építőverseny

Az FLL szezonhoz kapcsolódó közösségi aktivitásként valósult meg az **„Építs egy magyar hőst!” BrickHeadz LEGO építőverseny**, amelyre több mint 160 jelentkező regisztrált, és több mint 85 érvényes pályamű érkezett. A verseny a LEGO-alapú alkotást magyar történelmi és kulturális témákkal kapcsolta össze, miközben a tervezés, problémamegoldás és kreatív önkifejezés fejlesztésére adott lehetőséget. A közönségsvavazás erős közösségi bevonódást mutatott: volt olyan alkotás, amely több mint 1000 szavazatot kapott.

A Nemzeti döntő helyszínén kísérőprogramként építőversenyt is hirdettünk, ahol a résztvevők LEGO-alkotásokkal kapcsolódhattak be a programba. A verseny különlegességeként a nyertesek „Vissza a jövőbe” LEGO autókat vihetek haza.

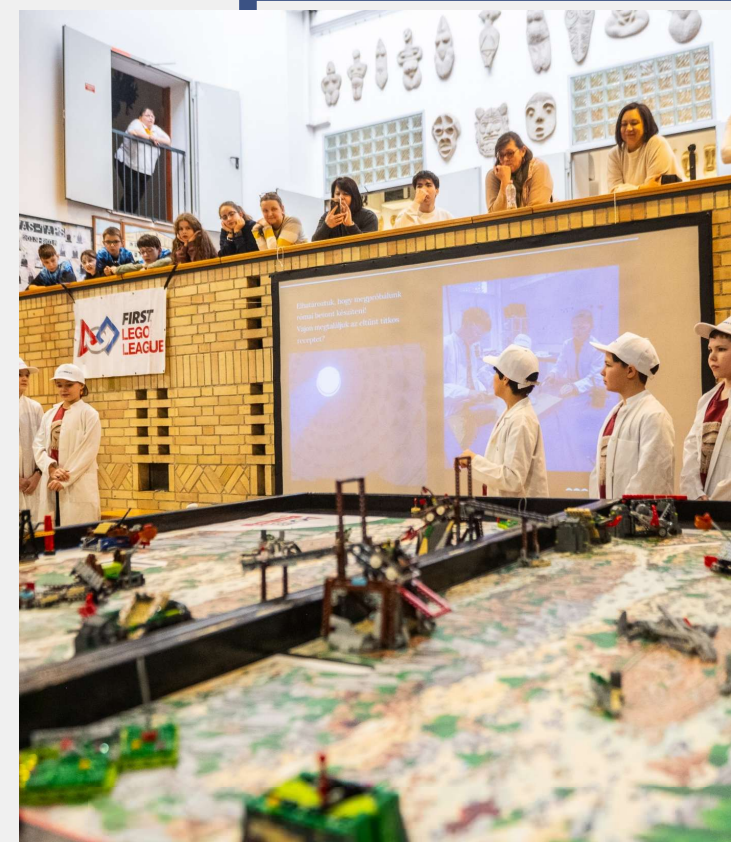


<HelloWorld>

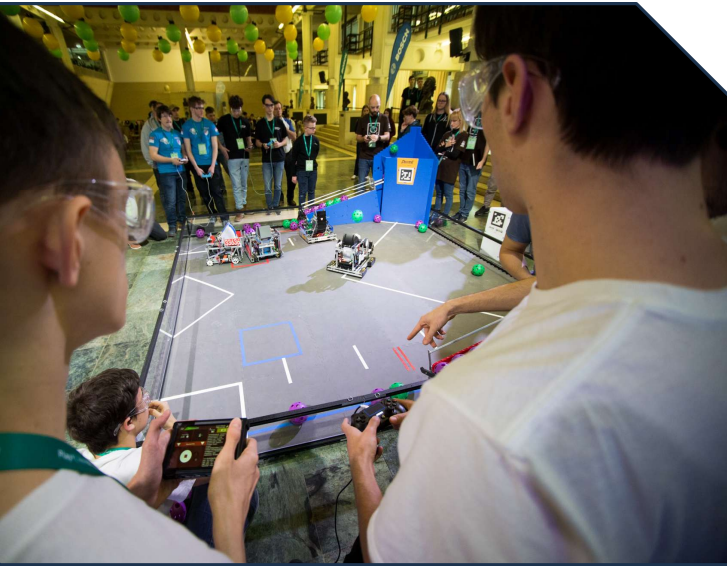
Innovációs pályázat

Az UNEARTHED szezonhoz kapcsolódó innovációs pályázatra 12 csapat nyújtott be projektötletet. A Robert Bosch Kft. támogatásának köszönhetően 6 csapat összesen közel 1 millió forint támogatást kapott innovációs projektje továbbfejlesztésére, prototípusgyártásra, eszközbeszerzésre vagy a projekthez kapcsolódó programok megvalósítására.

Csapat	Település / intézmény	Projekt
MegyeriRT	Budapest	Kreatív régész készlet
Fabton	Csíkszereda	ARCA
BrickBusters	Sátoraljaújhely	CaverBot
Tárkányi Lego Builders	Felsőtárkány	Tiszta múlt, tiszta jövő
Fürkészek	Budapest	Újrakevert múlt
Keresztúri Ninjagók	Bodrogkeresztúr	Archeobot



◀HelloWorld▶



FIRST Tech Challenge

DECODE szezon

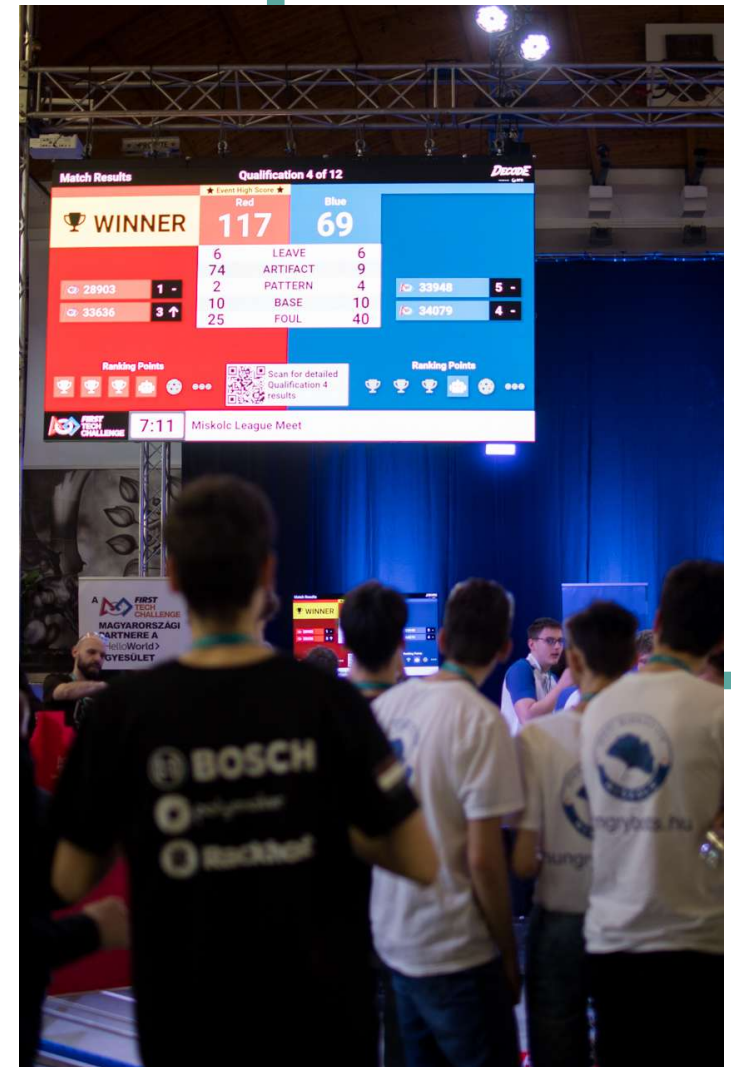


<HelloWorld>

A DECODE szezon

A HelloWorld Oktatás és Fejlesztés Közhasznú Egyesület a 2025/2026-os tanévben a korábbi pilot szezon után elindította hivatalosan a FIRST Tech Challenge (FTC) versenysorozatot a Robert Bosch Power Tool Elektromos Szerszámgyártó Kft. támogatásával és közreműködésével. Az első teljes FTC szezonban összesen kilenc csapat kapcsolódott be három regionális (Debrecen, Miskolc, Budapest) helyszínen, majd a Nemzeti döntőben versenyezve.

A verseny színvonala folyamatosan emelkedett, amelynek köszönhetően a Nemzeti döntőből három csapat indulhatott el nemzetközi versenyeken.



◁HelloWorld▷

A FIRST Tech Challenge elérése

A FIRST Tech Challenge második versenyszezonjában a pilot szezonban induló hat csapat létszámát sikerült növelni. A második szezonban már kilenc csapat versenyzett, összesen három ligafordulón és egy Nemzeti döntőn. A legjobb három magyar FTC csapat nemzetközi kvalifikációt nyert.



<HelloWorld>

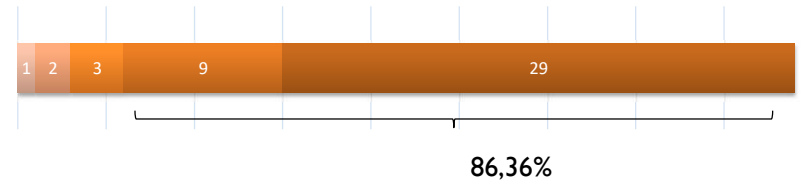
A FIRST Tech Challenge hatása

A versenysorozat végén végzett felmérésben összesen 51 diák vett részt, akiknek attitűdváltozását kérdőív segítségével mértük fel öt, a programban aktívan bekapcsolódó intézményben.

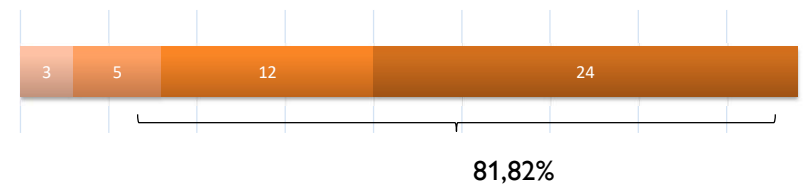
A megkérdezett diákok 33,3 százaléka volt lány.

A jobb oldalon a négy legerősebb mért hatás látható.

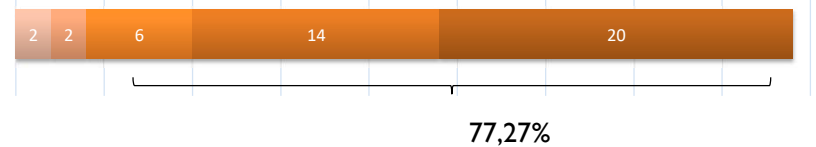
A FIRST Tech Challenge foglalkozások hatására jobb problémamegoldóvá váltam.



A FIRST Tech Challenge foglalkozások hatására jobban tudok csapatban dolgozni.



A FIRST Tech Challenge foglalkozások hatására jobban tudom kezelni a konfliktusaimat.



A FIRST Tech Challenge foglalkozások alatt megtanultam, hogyan kell egy robotot megtervezni, programozni



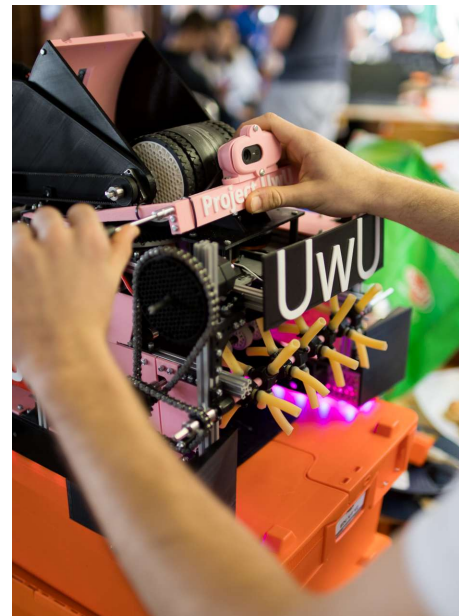
<HelloWorld>

Nemzeti döntő

A DECODE szezon Miskolci döntőjébe három ligafordulót követően jutottak el a csapatok. A szezon során a csapatok január közepe óta dolgoztak robotjaikon: terveztek, építettek, programoztak és folyamatosan fejlesztették megoldásaikat. A versenyek egyik legnagyobb értéke éppen ez a fejlődési folyamat – a döntőre sok csapat robotja és csapatmunkája is látványos fejlődésen ment keresztül.

A Nemzeti Döntő végeredménye

- **Legjobb szövetség:** 28683 Rusty Boiler és 28903 HungryBots
- **Legjobb Robot Game:** 28683 Rusty Boiler (Földes Ferenc Gimnázium)
- **MCI díj:** 27436 Overengineering (Alternatív Közgazdasági Gimnázium)
- **TA díj:** 33636 SeBrickSeHub (Miskolci Herman Ottó Gimnázium)
- **Think díj:** 34097 DELTA (Debreceni Egyetem Kossuth Lajos Gyakorló Gimnáziuma)
- **Inspire díj:** 28903 HungryBots (Avasi Gimnázium)
- **Dean's List döntősök:** Dékány Botond – 33948 Tech Titans Robotics Infinity és Kupa-Kovács Barnabás 27436 Overengineering (Alternatív Közgazdasági Gimnázium)



<HelloWorld>

Nemzetközi szereplés

A HungryBots (Avasi Gimnázium, Miskolc), a Rusty Boiler (Földes Ferenc Gimnázium, Miskolc) és a DELTA Team (Debreceni Egyetem Kossuth Lajos Gyakorló Gimnáziuma, Debrecen) Európa két rangos Premier Event versenyén képviselhette Magyarországot: Eindhovenben és Isztambulban.

A versenyek során a magyar csapatok olyan ellenfelekkel mérhették össze tudásukat, akik közül sokan hosszú évek óta rendszeres résztvevői a nemzetközi FTC eseményeknek. A mérkőzések nemcsak technikai felkészültséget, hanem gyors problémamegoldást, stratégiai gondolkodást és kiváló együttműködést is igényeltek.



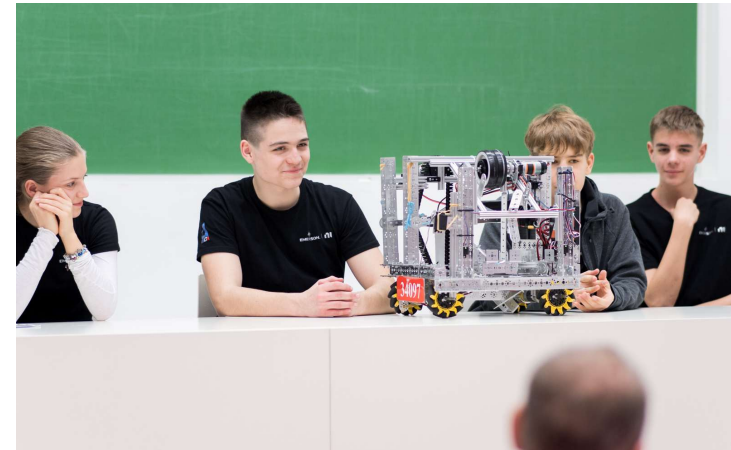
<HelloWorld>

Decode történetek

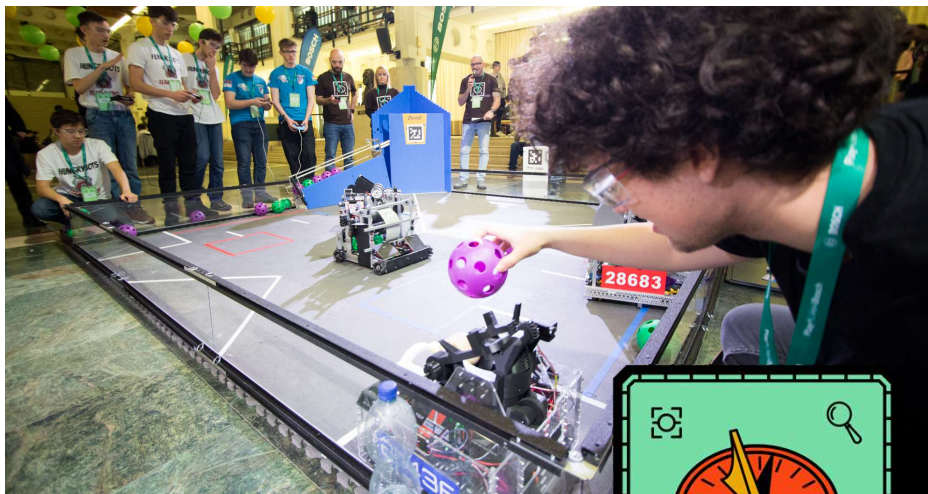
„Az elmúlt egy tanév legnagyobb eredményének azt tartom, hogy sikeresek voltak a ligafordulók és tudunk versenyről-versenyre fejlődni” - Nagy Gábor, Avasi Gimnázium

„Az elmúlt egy tanév legnagyobb eredményének azt tartom, hogy a csapat létszáma bővült, talán sikerül az utánpótlás biztosítása. Tetszik, hogy sikerült fiatalokat és lányokat is vonzani a csapatba idén. Tetszik, hogy eszközszponzorokat kedvező eléréssel találtunk” - Petró Gábor Balázs, Miskolci Herman Ottó Gimnázium

„Az elmúlt egy tanév legnagyobb eredményének azt tartom, hogy a csapatunkkal országos 4. helyezést értünk el. Ez nem csak versenyeredmény, hanem annak bizonyítéka, hogy a diákok nem csak technikai tudásban fejlődtek, hanem problémamegoldásban és csapatmunkában is.” – Nagy Katalin Adél, Debreceni SZC Beregszászi Pál Technikum és Kollégium



<HelloWorld>



DECODE számokban

A DECODE szezonban a csapatok robotikai, mérnöki és programozási feladatokon keresztül dolgoztak összetett technikai kihívások megoldásán.



59 FIRST Tech Challenge versenyző

9 versenyen induló csapat / 5 település / 9 intézmény

15,25% a lányok részaránya

17 pedagógus és felkészítőtanár

20+ önkéntes és szakmai résztvevő



8 szakmai és versenyeseemény

4 verseny (Debrecen, Miskolc, Budapest, Nemzeti döntő)

2 offline pedagógus workshop (Debrecen, Miskolc)

2 online pedagógus workshop

1500+ érdeklődő, látogató a rendezvényeken



97+ ezer online elérés

Több mint 54 ezer megtekintést/megjelenés

22 különböző releváns tartalom, 491 interakció

Átlagos interakció / poszt: 35,2

*A Cooltix rendszerben mért regisztrációk alapján.

◁HelloWorld▷

Láthatóság

A DECODE szezon közösségi kommunikációja 75 tartalom keresztül Facebookon, YouTube-on és Linkedlnen összesítve több mint **97 ezer** megtekintést/megjelenést és több mint **950** interakciót generált.. A szezon kommunikációját nehezítette, hogy a Meta november végén letiltotta a FIRST Tech Challenge magyarországi oldalát, amelyet a hosszas jogi rendezést követően csak 2026. májusában állított vissza.

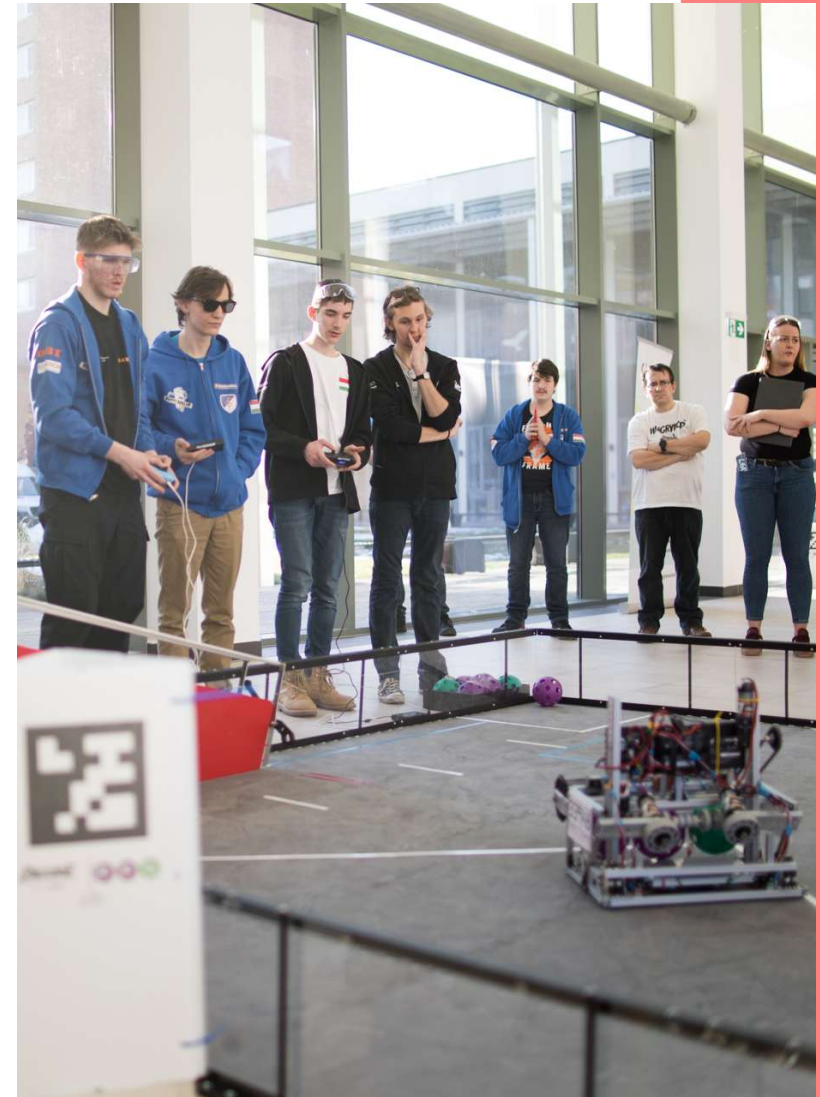
Facebook (fb.com/hellotabor): 58 poszt - 75 986 megtekintés – 833 interakció

LinkedIn: 10 poszt - 642 megjelenés - 90 videómegtekintés - 117 interakció

YouTube: 7 videó - 20 638 megtekintés

Összesen: 75 tartalom - 97 356 megtekintés / megjelenés - 950 interakció

A FIRST Tech Challenge / DECODE szezonhoz kapcsolódóan 7 releváns YouTube-videó készült, amelyek összesen 20 638 megtekintést értek el. A legnézettebb tartalom a Debreceni ligatalálkozó összefoglaló videója volt 10 997 megtekintéssel, míg a Nemzeti döntő videója 8 807 megtekintést generált.



◀HelloWorld▶



STEM Racing

2025/2026

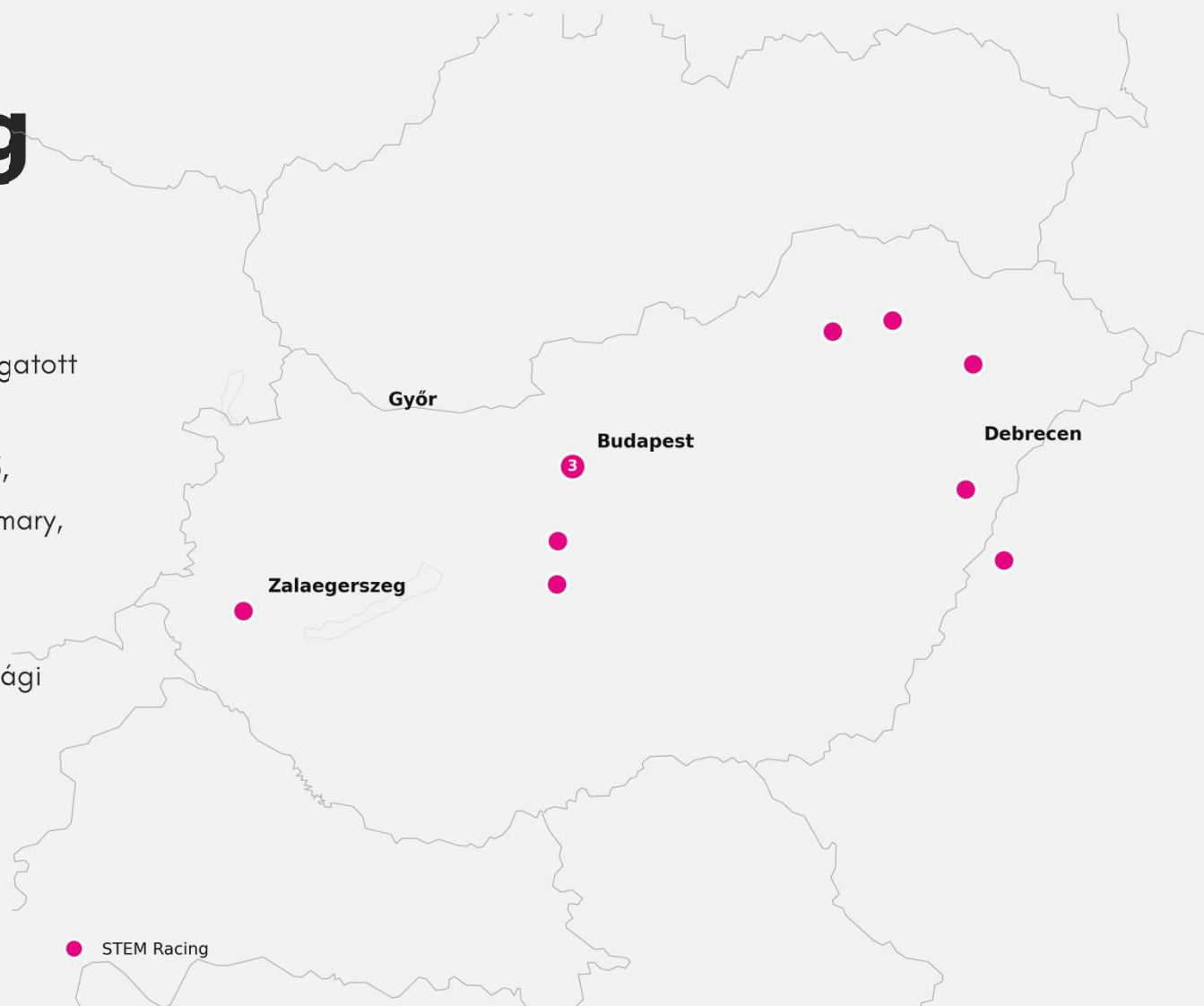


◀HelloWorld▶

A STEM Racing első szezonja

A 2025/2026-os tanévben a Forma 1 által is támogatott STEM Racing a HelloWorld Közhasznú Egyesület szervezésében megjelent Magyarországon. Az első, Hungaroringen tartott versenyen 5 csapat indul Primary, és 6 csapat Secondary (Entry) kategóriában.

A legjobb magyar Secondary csapat a Lengyelországi döntőben a legjobb külföldi csapat díját nyerte.



<HelloWorld>

A STEM Racing hatása

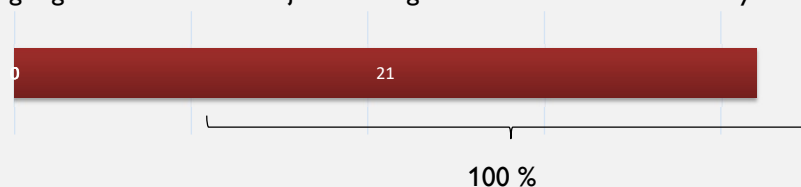
A debütáló versenysorozatban összesen 56 versenyző indult el (26 Primary és 30 Entry kategóriában), akik közül 21-en válaszoltak a szezonvégi felmérésünkre.

Mindegyik diáknak ez volt az első szezonja a versenysorozatban, amelynek hatása az eredményekben is látszódik. A jobb oldalon a négy legerősebb mért hatás látható. A szezonvégi felmérésben válaszoló 21 diák mindegyike 4-es vagy 5-ös értékelést adott ezekre az állításokra.

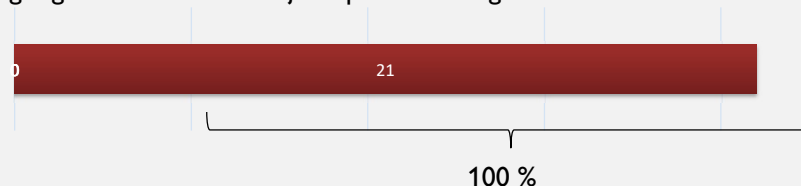
A STEM Racing foglalkozások alatt megtanultam, hogyan kell egy versenyautót megtervezni, programozni



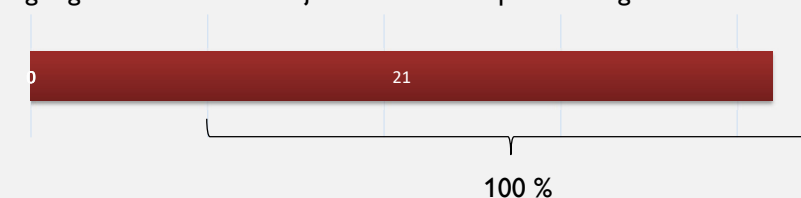
A STEM Racing foglalkozások hatására jobban megkedveltem a STEM tudományokat.



A STEM Racing foglalkozások hatására jobb problémamegoldóvá váltam.



A STEM Racing foglalkozások hatására jobban tudok csapatban dolgozni.



*A felmérésben 4-es vagy 5-ös értékelést adó diákok aránya, ahol a legkisebb érték volt az 1 (egyáltalán nem igaz) a legjobb pedig az 5 (teljes mértékben igaz)

<HelloWorld>

STEM Racing történetek

„Az elmúlt egy tanév legnagyobb eredményének azt tartom, hogy milyen erősen sikerült motiválni a gyerekeket ezzel a versennyel és ilyen gyorsan milyen jó dolgokat csináltak meg.” – Nádori Gergely, Alternatív Közgazdasági Gimnázium

„A diákok elsajátították az IsoSketch használatát, illetve nagyon lelkesen készültek a szabadidejükben, akár a sisak, a kamion, a LEGO makettek, de a rajzok tekintetében is. Éltre szóló élményt kaptam, és kaptak a gyerekek is. Soha nem látott like áradat tört ki a posztjaink kapcsán. Ezer hála, és tisztelet a verseny megálmodóinak, és végrehajtóinak” - Veres Zoltán, Szent Imre Római Katolikus Általános Iskola és Óvoda

„A gyerekek sokat tanultak, élvezték a versenyt és élményekkel gazdagodtak. Büszkék vagyunk a legjobb csapat címünkre.” - Tóth László, Bem József Általános Iskola Gárdonyi Géza Tagintézmény

„A csapat tagjai egy teljes egységet alkotnak, igazi csapataként viselkednek, mind a versenyen, mind az iskolában. Részt vehettünk a Lengyel Nemzeti Döntőn, ahol jól szerepeltünk, sok élménnyel, tudással gazdagodtunk.” - Szőke Bertalan, Bekecs II. Rákóczi Ferenc Informatikai és Matematikai Általános Iskola



<HelloWorld>

Nemzeti döntő

A Hungaroringen tartott első magyarországi STEM Racing versenyen 11 csapat állt rajthoz. A diákok a versenynapon nemcsak autóik gyorsaságát mutatták meg, hanem a zsűri előtt is bizonyították felkészültségüket, mérnöki gondolkodásukat, kreativitásukat és csapatmunkájukat.

Primary kategória

Leggyorsabb autó: SzentimRe (Szent Imre Római Katolikus Általános Iskola)

Legjobb mérnöki tervezés: ZeZeDv (Kastélydombi Általános Iskola)

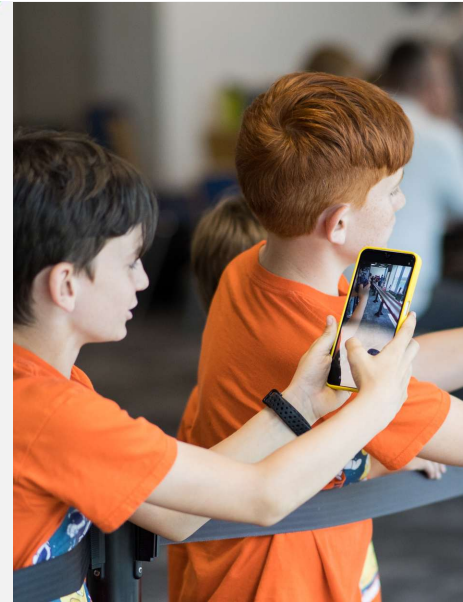
Legjobb csapat: G-Force Racing (Gárdonyi Géza Tagintézmény)

Entry kategória

Leggyorsabb autó: Fabton Racing (Fabton Csíkszereda)

Legjobb mérnöki tervezés: Formola racing (családi csapat)

Legjobb csapat: Bekecs RF Team (II. Rákóczi Ferenc Informatikai és Matematikai Általános Iskola, Bekecs)



<HelloWorld>

Nemzetközi szereplés

A legjobb magyar csapat kvalifikációt nyert a lengyel nemzeti döntőre.. A Łódź városában szervezett versenyre a Bekecs RF Team egy új versenyautót épített, hogy megfeleljen a Development kategória feltételeinek. A magyar csapat a futamokban a harmadik legjobb időeredményt érte el, és teljesítményükkel elnyerték a Legjobb Nemzetközi Csapat trófeát.



Magyar csapatok a Hungaroringen

Az első magyarországi STEM Racing szezon után három hazai csapat versenyzői is lehetőséget kaptak arra, hogy a Hungaroringen testközelből ismerjék meg a Formula 1 világot.

Az Entry kategória első helyezettje, a Bekecs RF Team, második helyezettje, a Kynezis, valamint a Primary kategória győztese, a G-Force Racing versenyzői a paddockban járhattak, ahol mérnökök, csapatvezetők, szerelők és versenyzők között tapasztalhatták meg, milyen az a közeg, amely a STEM Racing programot is inspirálja.

<HelloWorld>

Láthatóság

A STEM Racing a közösségi oldalain a vizsgált időszakban 39 poszton keresztül **73 229** megjelenést, **109 056** megtekintést és **2 356** közösségi aktivitást generált. Az első hazai döntőről részletes beszámoló jelent meg a Képernyőidő és a Motorsportol oldalán. Több résztvevő iskola saját felületein is beszámolt a STEM Racingben elért eredményeiről, ami jól mutatja, hogy a program nemcsak országos szervezői szinten, hanem az iskolai közösségekben is kommunikációs értéket teremtett.

Facebook ([fb.com/ stemracinghungary](https://fb.com/stemracinghungary) és fb.com/hellotabor)

- Posztok száma: 39
- Megjelenések: 73 229
- Nézők: 56 773
- Megtekintések: 109 056
- Interakciók: 1 071
- Közösségi aktivitás: 2 356

A program több személyes és intézményi felületen is továbbterjedt, ami azt mutatja, hogy a STEM Racing már az első szezonjában látható érdeklődést generált.



◀HelloWorld▶



Tanfolyamok, táborok

2025/2026-os tanév



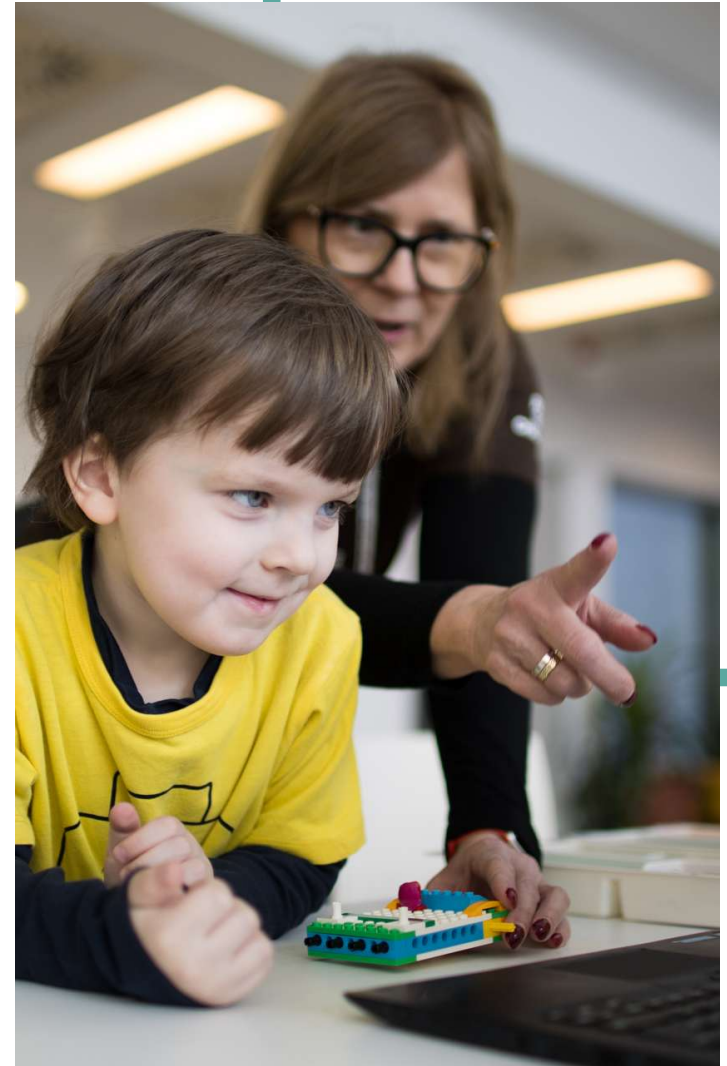
<HelloWorld>

HelloWorld Klub

Az elmúlt év során a HelloWorld Klub keretében 6 szakköri csoportban 26 diáknak mutattuk meg, hogy a LEGO robotok és a modern technológiai megoldások használatával milyen sok mindent érhetnek el. Emellett Debrecenben és Szegeden is tartottunk ingyenes foglalkozásokat középiskolásoknak és általános iskolásoknak.

A foglalkozásokon összesítve több mint 2700 robotika- és programozási részvételi alkalom valósult meg, amelyek során a résztvevők több ezer LEGO robotot építettek és programoztak.

A programokat minden félév végén nyílt órák zárták, ahol a gyerekek bemutathatták munkájuk eredményeit családtagjaiknak.



<HelloWorld>

HelloWorld táborok

2025 őszén Halloween tematikával őszi táborot rendeztünk, majd 2026 nyarán három robotprogramozó tematikájú táborot indítottunk el. Az első két nyári turnusban 16-16, a harmadikban pedig 6 gyermek vett részt. Az őszi táborunkra 4 gyerek csatlakozott be, így összesen 42 táborozó fedezhette fel velünk az építés, a programozás és a robotika világát.

A gyerekek több izgalmas robotikai és programozási kihíváson dolgoztak együtt. Mindenki kipróbálhatta magát az építésben, a programozásban, a tesztelésben és a feladatok közös megoldásában is.

A táborok során így nemcsak új eszközökkel és programozási megoldásokkal ismerkedtek meg, hanem megtapasztalhatták azt is, hogyan lehet egymás ötleteire építve, csapatban eljutni egy működő megoldásig.



<HelloWorld>



#legokosabbnemzedek

hwegyesulet.hu
info@hwegyesulet.hu